

# Striktifizierung zirkulärer Programme

J.P. Fernandes<sup>1</sup>    J. Saraiva<sup>1</sup>

D. Seidel<sup>2</sup>    J. Voigtländer<sup>2</sup>

<sup>1</sup>University of Minho

<sup>2</sup>Universität Bonn

2. Mai 2011

## Multi-Traversal Programme

**data** Tree  $a = \text{Leaf } a \mid \text{Fork (Tree } a) \text{ (Tree } a)$

`treemin` :: Tree Int  $\rightarrow$  Int

`treemin` (Leaf  $n$ ) =  $n$

`treemin` (Fork  $l$   $r$ ) = `min` (`treemin`  $l$ ) (`treemin`  $r$ )

`replace` :: Tree Int  $\rightarrow$  Int  $\rightarrow$  Tree Int

`replace` (Leaf  $n$ )  $m = \text{Leaf } m$

`replace` (Fork  $l$   $r$ )  $m = \text{Fork (replace } l \text{ } m)$   
`(replace } r \text{ } m)`

`run` :: Tree Int  $\rightarrow$  Tree Int

`run`  $t = \text{replace } t \text{ (treemin } t)$

## Zirkuläre Programme [Bird 1984]

Transformation des vorherigen Programms in:

`repmin` :: Tree Int  $\rightarrow$  Int  $\rightarrow$  (Tree Int, Int)

`repmin` (Leaf  $n$ )  $m$  = (Leaf  $m$ ,  $n$ )

`repmin` (Fork  $l$   $r$ )  $m$  = (Fork  $l'$   $r'$ , `min`  $m_1$   $m_2$ )

**where** ( $l'$ ,  $m_1$ ) = `repmin`  $l$   $m$

          ( $r'$ ,  $m_2$ ) = `repmin`  $r$   $m$

`run` :: Tree Int  $\rightarrow$  Tree Int

`run`  $t$  = **let** ( $nt$ ,  $m$ ) = `repmin`  $t$   $m$  **in**  $nt$

Nur ein Durchlauf!

## Zirkuläre Programme

Andere Verwendungen zirkulärer Programme:

- ▶ als Realisierung von Attributgrammatiken  
[Johnsson 1987, Kuiper & Swierstra 1987]

## Zirkuläre Programme

Andere Verwendungen zirkulärer Programme:

- ▶ als Realisierung von Attributgrammatiken  
[Johnsson 1987, Kuiper & Swierstra 1987]
- ▶ als algorithmisches Werkzeug  
[Jones & Gibbons 1993, Okasaki 2000]

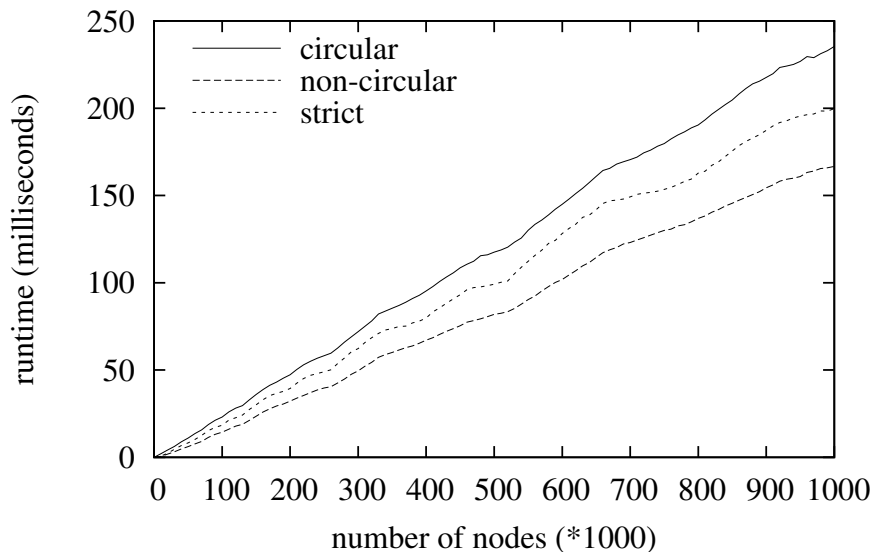
## Zirkuläre Programme

Andere Verwendungen zirkulärer Programme:

- ▶ als Realisierung von Attributgrammatiken  
[Johnsson 1987, Kuiper & Swierstra 1987]
- ▶ als algorithmisches Werkzeug  
[Jones & Gibbons 1993, Okasaki 2000]
- ▶ als Ziel für Deforestationstechniken  
[V. 2004, Fernandes et al. 2007]
- ▶ ...

## Aber:

repmin, runtime for fully-balanced trees



## Unser Ziel

```
repmin (Leaf n) m = (Leaf m, n)
repmin (Fork l r) m = (Fork l' r', min m1 m2)
  where (l', m1) = repmin l m
        (r', m2) = repmin r m

run t = let (nt, m) = repmin t m in nt
```



```
treemin (Leaf n) = n
treemin (Fork l r) = min (treemin l) (treemin r)

replace (Leaf n) m = Leaf m
replace (Fork l r) m = Fork (replace l m) (replace r m)

run t = replace t (treemin t)
```



## Ein Anfang

Beginnen wir mit:

```
repmin :: Tree Int → Int → (Tree Int, Int)
repmin (Leaf n) m = (Leaf m, n)
repmin (Fork l r) m = (Fork l' r', min m1 m2)
  where (l', m1) = repmin l m
        (r', m2) = repmin r m
```

und versuchen, das Programm zu analysieren.

## Ein Anfang

Beginnen wir mit:

```
repmin :: Tree Int → Int → (Tree Int, Int)
repmin (Leaf n) m = (Leaf m, n)
repmin (Fork l r) m = (Fork l' r', min m1 m2)
  where (l', m1) = repmin l m
        (r', m2) = repmin r m
```

und versuchen, das Programm zu analysieren.

Was können wir über die Funktion an Hand ihres **inferierten** Typs erfahren?

## Abhängigkeitsanalyse „for Free“

Es ergibt sich:

`repmin` :: Tree Int  $\rightarrow$   $b \rightarrow$  (Tree  $b$ , Int)

## Abhängigkeitsanalyse „for Free“

Es ergibt sich:

`repmin` :: Tree Int  $\rightarrow$   $b \rightarrow$  (Tree  $b$ , Int)

**Sehr** interessant: die zweite Ausgabe kann unmöglich von der zweiten Eingabe abhängen!

## Abhängigkeitsanalyse „for Free“

Es ergibt sich:

`repmin` :: Tree Int  $\rightarrow$   $b \rightarrow$  (Tree  $b$ , Int)

**Sehr** interessant: die zweite Ausgabe kann unmöglich von der zweiten Eingabe abhängen!

Also, für alle  $t$  :: Tree Int und  $m_1, m_2$ :

`snd (repmin t  $m_1$ )`  $\equiv$  `snd (repmin t  $m_2$ )`

## Abhängigkeitsanalyse „for Free“

Es ergibt sich:

`repmin` :: Tree Int  $\rightarrow$   $b \rightarrow$  (Tree  $b$ , Int)

**Sehr** interessant: die zweite Ausgabe kann unmöglich von der zweiten Eingabe abhängen!

Also, für alle  $t$  :: Tree Int und  $m_1, m_2$ :

`snd` (`repmin`  $t$   $m_1$ )  $\equiv$  `snd` (`repmin`  $t$   $m_2$ )

Äquivalent, für alle  $t$  :: Tree Int und  $m$ :

`snd` (`repmin`  $t$   $m$ )  $\equiv$  `snd` (`repmin`  $t$   $\perp$ )

## Aufbrechen von Zirkularität

```
run t = let (nt, m) = repmin t m in nt
```

## Aufbrechen von Zirkularität

`run t = let (nt, m) = repmin t m in nt`

⇓ referentielle Transparenz

`run t = let (nt, _) = repmin t m  
          (_, m) = repmin t m  
          in nt`



## Aufbrechen von Zirkularität

`run t = let (nt, m) = repmin t m in nt`

$\Downarrow$  referentielle Transparenz

`run t = let (nt, _) = repmin t m  
          (_, m) = repmin t m  
          in nt`

$\Downarrow$  `snd (repmin t m)  $\equiv$  snd (repmin t  $\perp$ )`

`run t = let (nt, _) = repmin t m  
          (_, m) = repmin t  $\perp$   
          in nt`

## Hin zu mehr Effizienz

Statt weiter zu benutzen:

$$(-, m) = \text{repmin } t \perp$$

## Hin zu mehr Effizienz

Statt weiter zu benutzen:

$$(-, m) = \text{repm}in\ t \perp$$

führen wir eine spezialisierte Funktion ein:

`repmsnd` :: Tree Int → Int

`repmsnd` t = snd (repm<sub>snd</sub> t ⊥)

## Hin zu mehr Effizienz

Statt weiter zu benutzen:

$$(-, m) = \text{repm}in\ t \perp$$

führen wir eine spezialisierte Funktion ein:

`repmsnd` :: Tree Int → Int

`repmsnd` t = snd (repm t ⊥)

und können dann obige Bindung ersetzen durch:

$$m = \text{repm}_{\text{snd}}\ t$$

## Hin zu mehr Effizienz

Statt weiter zu benutzen:

$$(-, m) = \text{repm}in\ t \perp$$

führen wir eine spezialisierte Funktion ein:

`repmsnd` :: Tree Int → Int

`repmsnd` t = snd (repm in t ⊥)

und können dann obige Bindung ersetzen durch:

$$m = \text{repm}in_{\text{snd}}\ t$$

Mittels unfold/fold-Transformationen lässt sich eine direkte Definition für `repmsnd` herleiten!

## Hin zu mehr Effizienz

Resultierende Definition:

$\text{repmin}_{\text{snd}} :: \text{Tree Int} \rightarrow \text{Int}$

$\text{repmin}_{\text{snd}} (\text{Leaf } n) = n$

$\text{repmin}_{\text{snd}} (\text{Fork } l \ r) = \min (\text{repmin}_{\text{snd}} \ l)$   
 $\qquad\qquad\qquad (\text{repmin}_{\text{snd}} \ r)$

## Hin zu mehr Effizienz

Resultierende Definition:

$\text{repmin}_{\text{snd}} :: \text{Tree Int} \rightarrow \text{Int}$

$\text{repmin}_{\text{snd}} (\text{Leaf } n) = n$

$\text{repmin}_{\text{snd}} (\text{Fork } l \ r) = \min (\text{repmin}_{\text{snd}} \ l)$   
 $\qquad\qquad\qquad (\text{repmin}_{\text{snd}} \ r)$

Auf gleiche Weise, für  $(nt, \_) = \text{repmin } t \ m$ :

$\text{repmin}_{\text{fst}} :: \text{Tree Int} \rightarrow b \rightarrow \text{Tree } b$

$\text{repmin}_{\text{fst}} (\text{Leaf } n) \ m = \text{Leaf } m$

$\text{repmin}_{\text{fst}} (\text{Fork } l \ r) \ m = \text{Fork } (\text{repmin}_{\text{fst}} \ l \ m)$   
 $\qquad\qquad\qquad (\text{repmin}_{\text{fst}} \ r \ m)$

## Finales Programm

`run` :: Tree Int  $\rightarrow$  Tree Int

`run`  $t = \mathbf{let}$   $(nt, -) = \mathbf{repmin}$   $t$   $m$   
           $(-, m) = \mathbf{repmin}$   $t$   $\perp$   
**in**  $nt$

$\Downarrow$   $\mathbf{fst}$   $(\mathbf{repmin}$   $t$   $m) \equiv \mathbf{repmin}_{\mathbf{fst}}$   $t$   $m,$   
 $\mathbf{snd}$   $(\mathbf{repmin}$   $t$   $\perp) \equiv \mathbf{repmin}_{\mathbf{snd}}$   $t$

`run` :: Tree Int  $\rightarrow$  Tree Int

`run`  $t = \mathbf{repmin}_{\mathbf{fst}}$   $t$   $(\mathbf{repmin}_{\mathbf{snd}}$   $t)$



## Eine allgemeine Strategie

1. Abhängigkeiten der Ausgaben zirkulärer Aufrufe von den Eingaben erkennen.

## Eine allgemeine Strategie

1. Abhängigkeiten der Ausgaben zirkulärer Aufrufe von den Eingaben erkennen.  
Soweit möglich, typ-basiert [Kobayashi 2001].

## Eine allgemeine Strategie

1. Abhängigkeiten der Ausgaben zirkulärer Aufrufe von den Eingaben erkennen.  
Soweit möglich, typ-basiert [Kobayashi 2001].
2. Jeden zirkulären Aufruf in mehrere teilen, jeder nur eine der Ausgaben berechnend. Obiges Wissen nutzen, um Aufrufe zu entkoppeln.

## Eine allgemeine Strategie

1. Abhängigkeiten der Ausgaben zirkulärer Aufrufe von den Eingaben erkennen.  
Soweit möglich, typ-basiert [Kobayashi 2001].
2. Jeden zirkulären Aufruf in mehrere teilen, jeder nur eine der Ausgaben berechnend. Obiges Wissen nutzen, um Aufrufe zu entkoppeln.
3. Die verschiedenen Aufrufe dahingehend spezialisieren, nur noch mit jeweils relevanten Teilen der Ein- und Ausgabe zu arbeiten.

## Ein stärker herausforderndes Beispiel: Breadth-First Nummerierung [Okasaki 2000]

**data** Tree  $a$  = Empty | Fork  $a$  (Tree  $a$ ) (Tree  $a$ )

**bfm** :: Tree  $a$   $\rightarrow$  [Int]  $\rightarrow$  (Tree Int, [Int])

**bfm** Empty  $ks$  = (Empty,  $ks$ )

**bfm** (Fork  $l$   $r$ )  $\sim$  ( $k : ks$ ) = (Fork  $k$   $l'$   $r'$ ,  $(k + 1) : ks''$ )

**where** ( $l'$ ,  $ks'$ ) = **bfm**  $l$   $ks$

( $r'$ ,  $ks''$ ) = **bfm**  $r$   $ks'$

**run** :: Tree  $a$   $\rightarrow$  Tree Int

**run**  $t$  = **let** ( $nt$ ,  $ks$ ) = **bfm**  $t$  (1 :  $ks$ ) **in**  $nt$

## Probieren wir die allgemeine Strategie

**data** Tree  $a$  = Empty | Fork  $a$  (Tree  $a$ ) (Tree  $a$ )

**bfm** :: Tree  $a$   $\rightarrow$  [Int]  $\rightarrow$  (Tree Int, [Int])

**bfm** Empty  $ks$  = (Empty,  $ks$ )

**bfm** (Fork  $_$   $l$   $r$ )  $\sim$  ( $k : ks$ ) = (Fork  $k$   $l'$   $r'$ , ( $k + 1$ ) :  $ks''$ )

**where** ( $l'$ ,  $ks'$ ) = **bfm**  $l$   $ks$

( $r'$ ,  $ks''$ ) = **bfm**  $r$   $ks'$

Inferierter Typ von **bfm** bleibt bei

Tree  $a$   $\rightarrow$  [Int]  $\rightarrow$  (Tree Int, [Int])

## Probieren wir die allgemeine Strategie

**data** Tree a = Empty | Fork a (Tree a) (Tree a)

**bfm** :: Tree a → [Int] → (Tree Int, [Int])

**bfm** Empty ks = (Empty, ks)

**bfm** (Fork \_ l r) ~ (k : ks) = (Fork k l' r', (k + 1) : ks'')

**where** (l', ks') = **bfm** l ks

(r', ks'') = **bfm** r ks'

Inferierter Typ von **bfm** bleibt bei

Tree a → [Int] → (Tree Int, [Int])

Zu komplexe Form der Abhängigkeit der Ausgabeliste von der Eingabeliste!

## Etwas Hilfe

Beachte: zweite Ausgabe von `bfm` wird stets aus der zweiten Eingabe durch (gegebenenfalls wiederholtes) Inkrementieren von Listenelementen gebildet.



## Etwas Hilfe

Beachte: zweite Ausgabe von `bfm` wird stets aus der zweiten Eingabe durch (gegebenenfalls wiederholtes) Inkrementieren von Listenelementen gebildet.

Leiten wir also eine Variante mit

$$\text{bfm } t \text{ ks} \equiv \mathbf{let} (nt, ds) = \text{bfm}_{\text{off}} t \text{ ks} \\ \mathbf{in} (nt, \text{zipPlus } ks \text{ ds})$$

her, wobei:

$$\text{zipPlus} :: [\text{Int}] \rightarrow [\text{Int}] \rightarrow [\text{Int}]$$
$$\text{zipPlus } [] \quad ds \quad = ds$$
$$\text{zipPlus } ks \quad [] \quad = ks$$
$$\text{zipPlus } (k : ks) (d : ds) = (k + d) : (\text{zipPlus } ks \text{ ds})$$

## Etwas Hilfe

Ergebnis ziemlich direkter Herleitung:

`bfnoff` :: Tree a → [Int] → (Tree Int, [Int])

`bfnoff` Empty ks = (Empty, [])

`bfnoff` (Fork \_ l r) ~ (k : ks) = (Fork k l' r',  
1 : (zipPlus ds ds'))

**where** (l', ds) = `bfnoff` l ks

(r', ds') = `bfnoff` r (zipPlus ks ds)

`run` :: Tree a → Tree Int

`run` t = **let** (nt, ds) = `bfnoff` t (1 : ks)

ks = `zipPlus` (1 : ks) ds

**in** nt

## Anwendung unserer allgemeinen Strategie

```
run t = let (nt, ds) = bfnoff t (1 : ks)
          ks      = zipPlus (1 : ks) ds
in nt
```

⇓ Teilung eines Aufrufs

```
run t = let (nt, _) = bfnoff t (1 : ks)
          (_, ds) = bfnoff t (1 : ks)
          ks      = zipPlus (1 : ks) ds
in nt
```

## Entfernen einer der beiden Zirkularitäten

Von

$$(\_, ds) = \text{bfno}_{\text{ff}} t (1 : ks)$$

zu

$$(\_, ds) = \text{bfno}_{\text{ff}} t \perp$$

wobei:

$$\text{bfno}_{\text{ff}} :: \text{Tree } a \rightarrow b \rightarrow (c, [\text{Int}])$$

$$\text{bfno}_{\text{ff}} \text{ Empty } ks = (\perp, [])$$

$$\text{bfno}_{\text{ff}} (\text{Fork } l r) \sim (k : ks) = (\perp, \\ 1 : (\text{zipPlus } ds \ ds'))$$

$$\text{where } (l', ds) = \text{bfno}_{\text{ff}} l \perp$$

$$(r', ds') = \text{bfno}_{\text{ff}} r \perp$$

## Spezialisieren ...

... führt zu:

```
bfnoff,snd :: Tree a → [Int]
bfnoff,snd Empty      = []
bfnoff,snd (Fork _ l r) = 1 : (zipPlus ds ds')
  where ds = bfnoff,snd l
        ds' = bfnoff,snd r

run :: Tree a → Tree Int
run t = let nt = fst (bfnoff t (1 : ks))
         ds = bfnoff,snd t
         ks = zipPlus (1 : ks) ds
      in nt
```

**Betrachtung von**  $ks = \text{zipPlus } (1 : ks) \text{ } ds$

$$\begin{aligned} & [k_0, k_1, \dots] \\ \equiv & \text{zipPlus } [1, k_0, k_1, \dots] [d_0, d_1, \dots, d_n] \end{aligned}$$

## Betrachtung von $ks = \text{zipPlus } (1 : ks) \text{ } ds$

$$\begin{aligned} & [k_0, k_1, \dots] \\ \equiv & \text{zipPlus } [1, k_0, k_1, \dots] [d_0, d_1, \dots, d_n] \\ \equiv & (1 + d_0) : (\text{zipPlus } [k_0, k_1, \dots] [d_1, \dots, d_n]) \end{aligned}$$

## Betrachtung von $ks = \text{zipPlus } (1 : ks) \text{ } ds$

$$\begin{aligned} & [k_0, k_1, \dots] \\ \equiv & \text{zipPlus } [1, k_0, k_1, \dots] [d_0, d_1, \dots, d_n] \\ \equiv & (1 + d_0) : (\text{zipPlus } [k_0, k_1, \dots] [d_1, \dots, d_n]) \\ \equiv & (1 + d_0) : ((1 + d_0) + d_1) : \\ & (\text{zipPlus } [k_1, \dots] [d_2, \dots, d_n]) \end{aligned}$$



## Betrachtung von $ks = \text{zipPlus } (1 : ks) \text{ } ds$

$$\begin{aligned} & [k_0, k_1, \dots] \\ \equiv & \text{zipPlus } [1, k_0, k_1, \dots] [d_0, d_1, \dots, d_n] \\ \equiv & (1 + d_0) : (\text{zipPlus } [k_0, k_1, \dots] [d_1, \dots, d_n]) \\ \equiv & (1 + d_0) : ((1 + d_0) + d_1) : (\text{zipPlus } \dots) \\ \equiv & (1 + d_0) : ((1 + d_0) + d_1) : (((1 + d_0) + d_1) + d_2) : \\ & (\text{zipPlus } [k_2, \dots] [d_3, \dots, d_n]) \end{aligned}$$

## Betrachtung von $ks = \text{zipPlus } (1 : ks) \text{ } ds$

$$\begin{aligned} & [k_0, k_1, \dots] \\ \equiv & \text{zipPlus } [1, k_0, k_1, \dots] [d_0, d_1, \dots, d_n] \\ \equiv & (1 + d_0) : (\text{zipPlus } [k_0, k_1, \dots] [d_1, \dots, d_n]) \\ \equiv & (1 + d_0) : ((1 + d_0) + d_1) : (\text{zipPlus } \dots) \\ \equiv & (1 + d_0) : ((1 + d_0) + d_1) : (((1 + d_0) + d_1) + d_2) : \\ & (\text{zipPlus } [k_2, \dots] [d_3, \dots, d_n]) \\ \equiv & \dots \end{aligned}$$

## Betrachtung von $ks = \text{zipPlus } (1 : ks) \text{ } ds$

$$\begin{aligned} & [k_0, k_1, \dots] \\ \equiv & \text{zipPlus } [1, k_0, k_1, \dots] [d_0, d_1, \dots, d_n] \\ \equiv & (1 + d_0) : (\text{zipPlus } [k_0, k_1, \dots] [d_1, \dots, d_n]) \\ \equiv & (1 + d_0) : ((1 + d_0) + d_1) : (\text{zipPlus } \dots) \\ \equiv & (1 + d_0) : ((1 + d_0) + d_1) : (((1 + d_0) + d_1) + d_2) : \\ & (\text{zipPlus } [k_2, \dots] [d_3, \dots, d_n]) \\ \equiv & \dots \\ \equiv & (\text{tail } (\text{scanl } (+) 1 [d_0, d_1, \dots, d_n])) \text{ } ++ \\ & (\text{zipPlus } [k_n, \dots] []) \end{aligned}$$

## Betrachtung von $ks = \text{zipPlus } (1 : ks) ds$

$$\begin{aligned} & [k_0, k_1, \dots] \\ \equiv & \text{zipPlus } [1, k_0, k_1, \dots] [d_0, d_1, \dots, d_n] \\ \equiv & (1 + d_0) : (\text{zipPlus } [k_0, k_1, \dots] [d_1, \dots, d_n]) \\ \equiv & (1 + d_0) : ((1 + d_0) + d_1) : (\text{zipPlus } \dots) \\ \equiv & (1 + d_0) : ((1 + d_0) + d_1) : (((1 + d_0) + d_1) + d_2) : \\ & (\text{zipPlus } [k_2, \dots] [d_3, \dots, d_n]) \\ \equiv & \dots \\ \equiv & (\text{tail } (\text{scanl } (+) 1 [d_0, d_1, \dots, d_n])) \text{ ++} \\ & (\text{zipPlus } [k_n, \dots] []) \\ \equiv & (\text{tail } (\text{scanl } (+) 1 ds)) \text{ ++} [k_n, \dots] \end{aligned}$$

## Betrachtung von $ks = \text{zipPlus } (1 : ks) \ ds$

$$\begin{aligned} & [k_0, k_1, \dots] \\ \equiv & \text{zipPlus } [1, k_0, k_1, \dots] [d_0, d_1, \dots, d_n] \\ \equiv & (1 + d_0) : (\text{zipPlus } [k_0, k_1, \dots] [d_1, \dots, d_n]) \\ \equiv & (1 + d_0) : ((1 + d_0) + d_1) : (\text{zipPlus } \dots) \\ \equiv & (1 + d_0) : ((1 + d_0) + d_1) : (((1 + d_0) + d_1) + d_2) : \\ & (\text{zipPlus } [k_2, \dots] [d_3, \dots, d_n]) \\ \equiv & \dots \\ \equiv & (\text{tail } (\text{scanl } (+) 1 [d_0, d_1, \dots, d_n])) \text{ ++} \\ & (\text{zipPlus } [k_n, \dots] []) \\ \equiv & (\text{tail } (\text{scanl } (+) 1 \ ds)) \text{ ++ } [k_n, \dots] \\ \equiv & (\text{tail } (\text{scanl } (+) 1 \ ds)) \text{ ++} \\ & (\text{repeat } (\text{last } (\text{scanl } (+) 1 \ ds))) \end{aligned}$$

## (Fast) am Ziel:

`run` :: Tree *a* → Tree Int

```
run t = let nt = fst (bfnoff t (1 : ks))  
         ds = bfnoff,snd t  
         ks = (tail (scanl (+) 1 ds)) ++  
              (repeat (last (scanl (+) 1 ds)))  
         in nt
```

Kann direkt in OCaml ausgedrückt werden!

## (Fast) am Ziel:

`run` :: Tree *a* → Tree Int

```
run t = let nt = fst (bfnoff t (1 : ks))
         ds = bfnoff,snd t
         ks = (tail (scanl (+) 1 ds)) ++
              (repeat (last (scanl (+) 1 ds)))
       in nt
```

Kann direkt in OCaml ausgedrückt werden!

Oder noch etwas optimiert:

`run` :: Tree *a* → Tree Int

```
run t = let ds = bfnoff,snd t
       in fst (bfnoff t (scanl (+) 1 ds))
```

## Noch versteckte Ineffizienz

`bfnoff,snd Empty = []`

`bfnoff,snd (Fork _ l r) = 1 : (zipPlus (bfnoff,snd l)  
  (bfnoff,snd r))`

`bfnoff Empty ks = (Empty, [])`

`bfnoff (Fork _ l r) ~ (k : ks) = (Fork k l' r',  
  1 : (zipPlus ds ds'))`

**where** `(l', ds) = bfnoff l ks`

`(r', ds') = bfnoff r (zipPlus ks ds)`

`run t = let ds = bfnoff,snd t`

`in fst (bfnoff t (scanl (+) 1 ds))`



## Eine Alternative

Ausnutzen von

```
bfm t ks ≡ let (nt, ds) = bfmoff t ks  
           in (nt, zipPlus ks ds)
```

## Eine Alternative

Ausnutzen von

```
bfm t ks ≡ let (nt, ds) = bfmoff t ks
           in (nt, zipPlus ks ds)
```

um zu erhalten:

```
bfm Empty ks = (Empty, ks)
```

```
bfm (Fork _ l r) ~ (k : ks) = (Fork k l' r', (k + 1) : ks'')
```

```
  where (l', ks') = bfm l ks
```

```
        (r', ks'') = bfm r ks'
```

```
run t = let ds = bfmoff,snd t
```

```
      in fst (bfm t (scanl (+) 1 ds))
```





## Bestandsaufnahme

Wir haben nun im Grunde eine Zwei-Phasen-Lösung:

1. Erste Phase, um (in *ds*) die Breiten der einzelnen „Level“ zu berechnen:

```
bfnoff,snd Empty = []  
bfnoff,snd (Fork _ l r) = 1 : (zipPlus (bfnoff,snd l)  
                                   (bfnoff,snd r))
```

2. Ein Zwischenschritt (`scanl (+) 1 ds`), um die „Levelanfänge“ zu berechnen.
3. Zweite Phase führt eigentliche Nummerierung durch, unter Verwendung der ursprünglichen `bfn`-Funktion (aber ohne Zirkularität).

## Rück- und Ausblick

Bisher:

- ▶ Kombination bekannter Analyse- und Transformationstechniken
- ▶ Verbindung zu klassischer Implementierung von Attributgrammatiken
- ▶ konkret für [bfn](#), mehrere Varianten möglich und interessant

## Rück- und Ausblick

Bisher:

- ▶ Kombination bekannter Analyse- und Transformationstechniken
- ▶ Verbindung zu klassischer Implementierung von Attributgrammatiken
- ▶ konkret für [bfn](#), mehrere Varianten möglich und interessant

Weiter:

- ▶ Potential für „Entdeckung“ neuer Algorithmen
- ▶ Zusammenspiel mit anderen Techniken zur Programmtransformation

# Referenzen I



R.S. Bird.

Using circular programs to eliminate multiple traversals of data.

*Acta Informatica*, 21(3):239–250, 1984.



J.P. Fernandes, A. Pardo, and J. Saraiva.

A shortcut fusion rule for circular program calculation.

In *Haskell Workshop, Proceedings*, pages 95–106. ACM Press, 2007.



J.P. Fernandes and J. Saraiva.

Tools and libraries to model and manipulate circular programs.

In *Partial Evaluation and Semantics-Based Program Manipulation, Proceedings*, pages 102–111. ACM Press, 2007.



## Referenzen II



G. Jones and J. Gibbons.

Linear-time breadth-first tree algorithms: An exercise in the arithmetic of folds and zips.

Technical Report 71, Department of Computer Science, University of Auckland, 1993.

IFIP Working Group 2.1 working paper 705 WIN-2.



T. Johnsson.

Attribute grammars as a functional programming paradigm.

In *Functional Programming Languages and Computer Architecture, Proceedings*, volume 274 of *LNCS*, pages 154–173. Springer-Verlag, 1987.



N. Kobayashi.

Type-based useless-variable elimination.

*Higher-Order and Symbolic Computation*, 14(2–3):221–260, 2001.

## Referenzen III



M.F. Kuiper and S.D. Swierstra.

Using attribute grammars to derive efficient functional programs.

*In Computing Science in the Netherlands, Proceedings*, pages 39–52. SION, 1987.



C. Okasaki.

Breadth-first numbering: Lessons from a small exercise in algorithm design.

*In International Conference on Functional Programming, Proceedings*, pages 131–136. ACM Press, 2000.



J. Voigtländer.

Using circular programs to deforest in accumulating parameters.

*Higher-Order and Symbolic Computation*, 17:129–163, 2004.