

## Fortgeschrittene Programmierung

Prof. Dr. Michael Hanus

mh@informatik.uni-kiel.de, Tel. 880-7271, R. 706 / CAP-4

**Finn Teegen**

**fte@informatik.uni-kiel.de, Tel. 880-7262, R. 701 / CAP-4**

Sandra Dylus

sad@informatik.uni-kiel.de, Tel. 880-7267, R. 705 / CAP-4

Jan Tikovsky

jrt@informatik.uni-kiel.de, Tel. 880-7262, R. 701 / CAP-4

Institut für Informatik  
Christian-Albrechts-Universität zu Kiel

## Einführung

Termine

Übungen

Praktisches Arbeiten

Prüfungsmodalitäten

Inhalt

Feedback

# Termine

## **Vorlesung**

Montag, 10:15 – 11:45 Uhr, CAP3 - HS.2

Dienstag, 14:15 – 15:45 Uhr, CAP3 - HS.2

## **Übungen**

Mittwoch, 10-12 Uhr

Mittwoch, 16-18 Uhr

Donnerstag, 8-10 Uhr

Donnerstag, 10-12 Uhr

## Übungsbetrieb (↔ Finn Teegen)

- ▶ Anmeldung zur Vorlesung/Prüfung in der **Studierendendatenbank** (richtiges Modul auswählen!) (<http://www.inf.uni-kiel.de/de/studium/pruefungen/studidb/>)
- ▶ Anmeldung zu den Übungen im **iLearn-Übungssystem** (<https://ilearn.ps.informatik.uni-kiel.de/>)  
**ab Montag, 23.10.2017, 14 Uhr!**
- ▶ Bearbeitung und Abgabe in **Zweiergruppen**
- ▶ Ausgabe der Übungsblätter: Montag (iLearn)
- ▶ Abgabe der Übungsblätter: Montag (vor der Vorlesung)
- ▶ Fragen: Übungen und Sprechstunde der Übungsleiter
- ▶ **Beginn der Übungen: Mittwoch, 25.10.2017**

## Praktische Programmierung:

- ▶ notwendig zur erfolgreichen Teilnahme
- ▶ keine formale Pflicht in den Übungen
- ▶ **Übungen sind Bestandteil des Moduls!**
  - ▶ inhaltliche Erweiterung der Vorlesung
  - ▶ mindestens eine Übungsaufgabe auch Klausuraufgabe

## Praktikum:

- ▶ Teilnahmepflicht (für Modul Inf-FortProgP / 10 ECTS)
- ▶ zwei Wochen nach dem Prüfungszeitraum (26.2.-9.3.2018)

## Modulprüfung:

- ▶ Klausur nach dem Praktikum
- ▶ Zulassung: erfolgreiche Teilnahme am Praktikum  
(für Teilnehmer am Modul Inf-FortProgP, 10 ECTS)

## Modul Fortgeschrittene Programmierkonzepte (Inf-FPKonz / 7ECTS):

- ▶ Praktikum nicht verpflichtend
- ▶ Inhalt: nur funktionale und Logikprogrammierung
- ▶ Beginn: 6.11.2017

# Inhalt

1. Nebenläufige/verteilte Programmierung (Java)
2. Funktionale Programmierung (Haskell)
3. Logikprogrammierung (Prolog)

## Praktische Übungen

Java, Haskell, Prolog (s. Übungen)

<http://www.informatik.uni-kiel.de/~mh/lehre/fortprog17/>

<https://ilearn.ps.informatik.uni-kiel.de/public/courses/129>

(weitere Informationen, insbesondere zum Skript)

## Fragen und Rückmeldungen

- ▶ in der Vorlesung
- ▶ in den Übungen
- ▶ Feedback-Zettel in der Vorlesung:  
was sollte in den Übungen wiederholt werden?